



FESTIVAL DE EDUCACIÓN DIGITAL, PROGRAMACIÓN Y ROBÓTICA

Fundamentación

FESTIC 2025 se presenta como un espacio de encuentro, reflexión y experimentación que vincula educación, tecnologías y culturas contemporáneas para generar nuevas formas de inteligencia colectiva. En un contexto atravesado por la transformación digital, la inclusión digital educativa y social se presenta como un desafío central: garantizar el acceso, la participación y la producción de saberes en igualdad de condiciones, favoreciendo aprendizajes colaborativos y creativos que promuevan la construcción de ciudadanía y el desarrollo humano integral. Desde esta mirada, las instituciones educativas se consolidan como espacios de innovación y construcción colectiva del conocimiento, donde la tecnología se convierte en un motor de equidad y desarrollo humano integral.

La propuesta impulsa una alfabetización digital integral orientada a formar ciudadanos capaces de habitar críticamente los entornos digitales, con competencias comunicativas, éticas y tecnológicas. En este marco, el eje de Innovación en Ciencias, Tecnologías, Artes y Comunicación constituye el núcleo de **FESTIC 2025**, promoviendo la convergencia entre ciencia, arte, tecnología y cultura. A través de la programación, la robótica y los lenguajes artísticos, se busca estimular la curiosidad, la creatividad y la cooperación interdisciplinaria, transformando la escuela en un laboratorio de innovación social donde aprender, crear y transformar sean parte de un mismo proceso colectivo.

Objetivos Generales de FESTIC 2025

1. Promover la inclusión digital educativa y social, garantizando el acceso, la participación activa y la producción de conocimientos con sentido cultural y comunitario, en igualdad de oportunidades para niños, niñas, jóvenes y adultos del sistema educativo municipal.
2. Fortalecer la alfabetización digital integral, formando ciudadanos críticos, creativos y éticamente comprometidos, capaces de comprender, habitar y transformar los entornos digitales mediante el uso consciente y culturalmente significativo de la tecnología.
3. Consolidar a las instituciones educativas como laboratorios de innovación, impulsando redes de intercambio entre comunidades de docentes, estudiantes y especialistas, que permitan transformar la tecnología en una herramienta de ciudadanía, equidad y desarrollo humano integral.

Organiza: Secretaría de Educación de la Municipalidad de Córdoba

DÍA 1: MUESTRA INTERACTIVA Y COMPETENCIAS

Lugar: Parque Educativo Sur

Hora: de 8.30 a 13.45 hs

Acreditación de equipos y proyectos: 8.30 a 9:30 hs

Apertura del evento: 9:30 a 10:00 hs

Lic. Alicia La Terza - Secretaria de Educación de la Municipalidad de Córdoba.

Lic. Nadir Emanuel Secco - Director de Unidad Científica y Tecnológica

Lic. Ma. Elisa Quevedo - Subdirectora del Centro de Innovación y Tecnología Educativa

Competencias:

- Pruebas Clásicas de Robótica/Programación: Seguidor de línea, Tumbalata

Participantes: 56 estudiantes en 28 equipos

Lugar: SUM del Parque Educativo Sur

Hora: 10:00 hs a 12:00 hs

- Domótica

Participantes: 40 estudiantes en 20 equipos

Lugar: Tecnoteca CREA del Parque Educativo Sur

Hora: 10:00 hs a 12:00 hs

Muestra De Trabajos Y Proyectos: exposición interactiva de proyectos de innovación desarrollados en las instituciones educativas municipales.

- 28 proyectos de Nivel primario
- 34 proyectos de Nivel Inicial
- 3 proyecto de Modalidad de Jóvenes y Adultos
- 6 proyectos de Parques Educativos y CEB

Lugar: Aulas y SUM del Parque Educativo Sur.

Hora: de 10:00 a 12:00 hs

Intervalo con actividades lúdicas: Recorrido por distintas estaciones a cargo de entes de organismos institucionales

Lugar: Parque Educativo Sur

Hora: 12:00 a 13:00 hs

Entrega de distinciones: Muestras y competencias de robótica y programación

Lugar: SUM del Parque Educativo Sur

Hora: 13:00 a 13:30 hs

Cierre del evento: 13:30 a 13:45 hs

JORNADA DE FORMACIÓN FESTIC

"Educación, Inteligencias y Cultura Digital"

Destinatarios:

- Docentes de todos los niveles educativos del sistema educativo municipal, Parques Educativos y Centros de Encuentro Barrial.
- Docentes de todos los niveles del sistema educativo provincial.
- Docentes y estudiantes de las universidades locales.
- Organizaciones e Instituciones Educativas de la ciudad y la provincia de Córdoba.

* **A todos los asistentes se certificará como "asistentes" al evento.**

* **A todos los expositores se entregarán los certificados correspondientes.**

Cronograma de actividades

Lugar: Auditorio de la Reforma - UNC -Facultad de agronomía

Hora: 8.30 a 14.30 hs

ACREDITACIONES: 8.30 hs

9.30 hs

PANEL DE APERTURA

Dr. Horacio Ferreyra - Ministro de Educación de la Provincia de Córdoba.

Lic. Alicia La Terza - Secretaria de Educación de la Municipalidad de Córdoba.

Lic. Sofía Scalli - Representante de UNIR

10.15 hs

"El futuro de la educación: Enseñar y aprender con Inteligencia Artificial"

Un espacio para reflexionar sobre los desafíos y oportunidades que plantea la inteligencia artificial en los procesos de enseñanza y aprendizaje. La incorporación de estas tecnologías invita a repensar el rol docente, las nuevas formas de mediación pedagógica y la formación de estudiantes críticos, creativos y éticamente comprometidos con su tiempo.

Disertante:

- Dra. Beatriz Marcano – Magíster en gerencia educacional. Doctora en educación por la Universidad de Salamanca en Procesos de formación en espacios virtuales. Psicóloga.

11.00 hs

MESA DE PROGRAMAS Y PROYECTOS DE INNOVACIÓN EDUCATIVA

Programas y proyectos de innovación educativa de Provincia y Municipio

- **Proyecto Tecnotecas Municipales CREA**
- **Edipro:** Especialista Gabriel Caerio "Programación y robótica: Desafíos y oportunidades en la educación del futuro"
- **Director de Tecnología en la Educación, Secretaría de Innovación, Desarrollo Profesional y Tecnologías de la Educación. Ministerio de Educación.** Lic. Gabriel Scarano Programa TecnoPresente - "Innovación e inclusión tecnológica en educación".

12.00 hs
BREAK

13.00 hs

PANEL CENTRAL: Educación, Cultura Digital e Innovación

Miradas para pensar y repensar proyectos educativos desde la intersección entre ciencias, artes, tecnologías y comunicación, promoviendo una cultura digital innovadora y situada. Una invitación a explorar cómo la educación puede reinventarse en diálogo con las culturas digitales y los procesos de innovación social. En un escenario marcado por la transformación tecnológica y la expansión de los lenguajes digitales, repensar los modos de enseñar, aprender y crear se vuelve una tarea urgente y colectiva.

Disertantes:

- Cecilia Martinez - Prof. en ciencias de la educación y Dra. en políticas educativas.
- Sebastián Torrez - Doctor en Filosofía y Magíster en Tecnología, Políticas y Culturas. Es profesor titular de Sociología de la cultura digital. UPC - UNC

14. 00 hs

MESA DE EXPERIENCIAS

Experiencias de innovación educativa de Provincia, Municipio y empresas aliadas

- **Tecnotecas CREA: CLUBES CREA** Juventudes creadoras
- **Edipro:** Licenciada Carina Salomon, Esp. Mariana Perez y Esp. Ileana Gómez: "Ciudadanía digital e innovación educativa: habitar los territorios digitales con sentido crítico y creativo".
- **Dirección de Tecnologías en Educación, Secretaría de Innovación, Desarrollo Profesional y Tecnologías de la Educación. Ministerio de Educación.** Karen Cainzo, Valentín Basel y Cristian Farias "El kit de robótica y la construcción del entorno formativo de TecnoPresente".
- **Proyectos Aliados: Creativos Digitales** - Prof. Gabutti María Florencia - "Lugar para aprender: claves para una gamificación significativa en el aula".

15.00 hs - CIERRE INSTITUCIONAL