

## PROPUESTA DE FORMACIÓN:

### Formaciones sobre temáticas de la Cultura Digital.

**Coordinación:** Chicos.Net - Asociación sin fines de lucro.

#### FUNDAMENTACIÓN

La acelerada transformación tecnológica y la creciente presencia de los entornos digitales en la vida cotidiana plantean nuevos desafíos y oportunidades para la educación. En este contexto, resulta fundamental fortalecer las competencias docentes vinculadas a la cultura digital, promoviendo prácticas pedagógicas innovadoras que favorezcan la participación activa, la creatividad, el pensamiento crítico y la construcción de aprendizajes significativos.

La incorporación de medios digitales y herramientas basadas en inteligencia artificial en los procesos de enseñanza y aprendizaje requiere espacios de formación que permitan a los y las docentes comprender sus potencialidades, alcances y desafíos, así como desarrollar criterios para su uso pedagógico, ético y responsable. Asimismo, la alfabetización digital y el desarrollo de la ciudadanía digital se constituyen hoy en dimensiones esenciales para acompañar a niños y niñas en la construcción de una relación reflexiva y segura con las tecnologías.

Este paquete de cursos propone un recorrido formativo orientado a la exploración de recursos digitales, estrategias para la promoción de la lectura y la escritura, la creación de contenidos interactivos, y la comprensión de la inteligencia artificial como fenómeno cultural y educativo. Las propuestas buscan brindar herramientas concretas para enriquecer las prácticas de enseñanza, fortalecer las capacidades profesionales docentes y favorecer la integración significativa de las tecnologías en diversos contextos educativos.

De este modo, la formación contribuye a consolidar una educación acorde a las demandas del siglo XXI, promoviendo experiencias de aprendizaje innovadoras, inclusivas y contextualizadas que preparen a las comunidades educativas para participar activamente en una sociedad atravesada por la cultura digital.

## OBJETIVOS

Fortalecer las competencias profesionales de docentes y directivos para la integración crítica, creativa y pedagógica de los medios digitales y la inteligencia artificial en los procesos de enseñanza y aprendizaje, promoviendo prácticas educativas innovadoras y el desarrollo de la ciudadanía digital.

## OBJETIVOS ESPECÍFICOS

- Promover la comprensión de los principales conceptos y transformaciones asociados a la cultura digital y la inteligencia artificial.
- Brindar herramientas y recursos para la incorporación significativa de tecnologías digitales en las propuestas pedagógicas.
- Favorecer el diseño de experiencias de enseñanza que potencien la lectura, la escritura, la creatividad y la producción de contenidos digitales.
- Reflexionar sobre los desafíos éticos, sociales y educativos vinculados al uso de la inteligencia artificial en los ámbitos escolares.
- Fortalecer el desarrollo de competencias relacionadas con la ciudadanía digital, el pensamiento crítico y el uso responsable de las tecnologías.
- Incentivar la exploración de estrategias innovadoras que contribuyan a enriquecer las prácticas docentes y los procesos de aprendizaje.
- Generar oportunidades para que los y las docentes conozcan, experimenten y evalúen recursos digitales aplicables a diferentes niveles y modalidades educativas.

## DESTINATARIOS

Directivos y docentes de Jardines Municipales, Escuelas Municipales, Parques Educativos y CEB, docentes que se encuentren en el Listado de Orden de Mérito de ambos niveles y Jardines Maternales pertenecientes a Entes Privados.

## MODALIDAD

El curso de modalidad autoasistida (sin tutor), estará disponible en la plataforma para que los y las participantes puedan acceder a los contenidos. La inscripción se encontrará abierta hasta el **30/06/2026**.

***Cursada: hasta el 30/07/2026***

**Tiempo de cursada a partir de la inscripción: 30 días.**

**CURSOS:**

Nombre de la Propuesta	Fecha de inscripción y cursado	Acreditación
<p><b>1- Medios digitales en las Bibliotecas</b></p>	<p>La inscripción se encontrará abierta hasta el <b>30/06/2026</b>. Cursada: hasta el <b>30/07/2026</b> Tiempo de cursada a partir de la inscripción: 30 días.</p>	<p><b>1- Medios digitales en las Bibliotecas</b> Es posible aprovechar la potencialidad creativa de las tecnologías digitales para promover, no sólo usos más relevantes y activos de dispositivos y recursos, sino también el interés y la práctica de leer y escribir textos. Las bibliotecas pueden ser espacios estratégicos para esta exploración. El objetivo es ofrecer ideas y recursos concretos para la inclusión creativa de medios digitales en las actividades de promoción de la lectura y la escritura en actividades con niños, niñas y adolescentes en el marco de la Biblioteca.  Tiempo de cursada a partir de la inscripción: 30 días. <b>Duración:</b> 2 hs.</p>
<p><b>2 - Crear videojuegos para leer y escribir</b></p>	<p>La inscripción se encontrará abierta hasta el <b>30/06/2026</b>. Cursada: hasta el <b>30/07/2026</b> Tiempo de cursada a partir de la inscripción: 30 días.</p>	<p><b>2 - Crear videojuegos para leer y escribir</b> Cuando los chicos y chicas diseñan un videojuego, leen instrucciones, interpretan, escriben diálogos, crean historias, narran mundos posibles. Al hacerlo, ponen en juego múltiples procesos cognitivos que también intervienen al leer o escribir un texto: secuenciación, jerarquización, inferencias, monitoreo de errores, elaboración de sentidos. La creación de videojuegos se presenta como una puerta de entrada que permite trabajar con la palabra desde otro lugar, vinculando lo lúdico, lo digital y lo narrativo. En este curso nos proponemos explorar cómo la creación de videojuegos (con Scratch) puede convertirse en una vía original y poderosa para promover la lectura, la escritura y la expresión oral en niñas y niños.  Tiempo de cursada a partir de la inscripción: 30 días. <b>Duración:</b> 2 hs</p>

<p><b>3 - Medios digitales para promover la lectura y la escritura</b></p>	<p>La inscripción se encontrará abierta hasta el <b>30/06/2026</b>. Cursada: hasta el <b>30/07/2026</b> Tiempo de cursada a partir de la inscripción: 30 días.</p>	<p><b>3 - Medios digitales para promover la lectura y la escritura</b> Cuando los chicos y chicas diseñan un videojuego, leen instrucciones, interpretan, escriben, diálogos, crean historias, narran mundos posibles. Al hacerlo, ponen en juego múltiples procesos cognitivos que también intervienen al leer o escribir un texto: secuenciación, jerarquización, inferencias, monitoreo de errores, elaboración de sentidos. La creación de videojuegos se presenta como una puerta de entrada que permite trabajar con la palabra desde otro lugar, vinculando lo lúdico, lo digital y lo narrativo. En este curso nos proponemos explorar cómo la creación de videojuegos (con Scratch) puede convertirse en una vía original y poderosa para promover la lectura, la escritura y la expresión oral en niñas y niños. En las últimas décadas, la cultura digital ha ido atravesando casi todos los ámbitos de la vida. ¡Cada vez son más las actividades mediadas por tecnología! En este marco, cobra fuerza la pregunta por los posibles modos de construir una “relación virtuosa” entre medios digitales y lectura y escritura. <b>Duración:</b> 2 hs</p>
<p><b>4 - Potenciar la escuela con IA generativa</b></p>	<p>La inscripción se encontrará abierta hasta el <b>30/06/2026</b>. Cursada: hasta el <b>30/07/2026</b> Tiempo de cursada a partir de la inscripción: 30 días.</p>	<p><b>4 - Potenciar la escuela con IA generativa</b> La inteligencia artificial (IA) está reconfigurando diversos aspectos de las sociedades, desde el entretenimiento y el ocio, hasta los modos de aprender o trabajar. A partir del inicio de esta década, la aparición y rápido desarrollo de un tipo particular de IA (la inteligencia artificial generativa, capaz de crear nuevos contenidos a partir de datos existentes) se han propagado los usos novedosos y creativos de estas tecnologías. Este dinamismo crea su contracara y plantea el gran desafío de desarrollar las habilidades necesarias para interactuar con estos sistemas. Los desarrollos basados en IA generativa interpelan a la educación de distintas maneras y movilizan aspectos claves para la tarea de educar. ¿Qué implicancias tienen estos sistemas y sus posibilidades creativas para la educación? ¿Por qué utilizar la IA generativa en la escuela? ¿Con qué finalidad? ¿Qué es importante enseñar en este escenario? Este curso invita a explorar las potencialidades y los desafíos a la hora de incorporar esta tecnología en las aulas. Tiempo de cursada a partir de la inscripción: 30 días.</p>

<p><b>5 - Ciudadanía digital en la era de la IA</b></p>	<p>La inscripción se encontrará abierta hasta el <b>30/06/2026</b>. Cursada: hasta el <b>30/07/2026</b> Tiempo de cursada a partir de la inscripción: 30 días.</p>	<p><b>5 - Ciudadanía digital en la era de la IA</b> Este curso introductorio ofrece a docentes y centros educativos herramientas esenciales para comprender la inteligencia artificial (IA) en el marco de la ciudadanía digital. Se abordan estrategias para potenciar prácticas creativas y reflexivas con IA, promoviendo un uso crítico y ético en el aula. ¿Qué es la alfabetización en inteligencia artificial y cómo se relaciona con la ciudadanía digital? ¿Cuál es el rol de la escuela en el desarrollo de competencias para comprender, usar y reflexionar críticamente sobre esta tecnología? Este curso te invita a revisar los impactos de la IA en la construcción de la ciudadanía y a poner en común ideas y estrategias para su fortalecimiento. Tiempo de cursada a partir de la inscripción: 30 días. <b>Duración:</b> 10 horas</p>
<p><b>6 - Inteligencia artificial para crear: inventar historias en el aula con IA generativa.</b></p>	<p>La inscripción se encontrará abierta hasta el <b>30/06/2026</b>. Cursada: hasta el <b>30/07/2026</b> Tiempo de cursada a partir de la inscripción: 30 días.</p>	<p><b>6 - Inteligencia artificial para crear: inventar historias en el aula con IA generativa.</b> En este curso nos acercaremos a las nociones principales del funcionamiento de la IA, reflexionaremos sobre las funciones a las que puede servir la IA en la escuela y exploraremos actividades creativas que combinan IA generativa con la invención de historias. Alfabetizar hoy consiste en brindar a niños y niñas las herramientas para que puedan interpretar, comprender, expresarse y comunicarse plenamente en múltiples lenguajes, incluyendo los digitales. En este curso se explora la creación de historias como estrategia y motor para la adquisición de habilidades del siglo XXI, el desarrollo de la lectoescritura y la formación de usuarios/as críticos, activos y creativos. Tiempo de cursada a partir de la inscripción: 30 días. <b>Duración:</b> 2 horas</p>

<p><b>7 - Inmersión IA</b></p>	<p>La inscripción se encontrará abierta hasta el <b>30/06/2026</b>. Cursada: hasta el <b>30/07/2026</b> Tiempo de cursada a partir de la inscripción: 30 días.</p>	<p>Este curso introductorio brinda una comprensión inicial de la Inteligencia Artificial (IA), explorando sus características y sus diferencias respecto a otras tecnologías digitales. En los últimos años, la Inteligencia Artificial (IA) ha tenido un auge impresionante, con aplicaciones cada vez más sofisticadas y diversificadas, y está cada día más presente en nuestras vidas. Es por eso que la clave está en promover saberes que nos permitan comprender las transformaciones que trae esta nueva tecnología. Los participantes conocerán cómo funcionan y aprenden los sistemas basados en IA, desde el procesamiento de datos y las predicciones hasta las capacidades que los hacen "inteligentes". Se analizarán aplicaciones prácticas de la IA y la relevancia de estos sistemas en la vida cotidiana, así como los desafíos y oportunidades que presentan.</p> <p>Tiempo de cursada a partir de la inscripción: 30 días. <b>Duración:</b> 8 horas</p>
--------------------------------	--	---

## INSCRIPCIÓN:

Cada Docente deberá inscribirse en ambos links (En un link de la DAyDP y en el educ.ar portal)

### **Links Dirección de Aprendizaje y Desarrollo Profesional:**

[Cursos Chicos.Net](#) (a fin de ser registrado en las bases de la DAyDP)

**Link educ.ar:** <https://formacion.conectarigualdad.edu.ar/cursos> (ver detalle cursos de [chicos.net](#))

**Es indispensable que las direcciones de correo electrónico estén correctamente escritas y con capacidad para recibir notificaciones, ya que será el único medio de comunicación formal.**

**IMPORTANTE:** se podrá inscribir en un máximo de 5 cursos a la vez.

**EVALUACIÓN:** virtual

## CERTIFICACIÓN:

La certificación será otorgada por la plataforma con la carga horaria correspondiente a cada curso. La O.F.C. validará dicha certificación con su resolución aprobatoria.

## **CONTACTO:**

**Consultas referidas a la plataforma:** [info@educar.gob.ar](mailto:info@educar.gob.ar)

**Consultas referidas a inscripción:** [ofc.edumunicba@gmail.com](mailto:ofc.edumunicba@gmail.com)