

PROPUESTA DE PARTICIPACIÓN:

FESTIC 2025

Festival de Educación Digital, Programación y Robótica.

Organizada por la Secretaría de Educación de la Municipalidad de Córdoba.

Coordinado por la Subdirección del Centro de Innovación y Tecnología Educativa a cargo de la Lic. Elisa Quevedo Cámara y la Dirección de la Unidad de Programas de Promoción Científica y Tecnológica, Lic. Nadir Secco

FUNDAMENTACIÓN

FESTIC 2025 se presenta como un espacio de encuentro, reflexión y experimentación que vincula educación, tecnologías y culturas contemporáneas para generar nuevas formas de inteligencia colectiva. En un contexto atravesado por la transformación digital, la inclusión digital educativa y social se presenta como un desafío central: garantizar el acceso, la participación y la producción de saberes en igualdad de condiciones, favoreciendo aprendizajes colaborativos y creativos que promuevan la construcción de ciudadanía y el desarrollo humano integral. Desde esta mirada, las instituciones educativas se consolidan como espacios de innovación y construcción colectiva del conocimiento, donde la tecnología se convierte en un motor de equidad y desarrollo humano integral.

La propuesta impulsa una alfabetización digital integral orientada a formar ciudadanos capaces de habitar críticamente los entornos digitales, con competencias comunicativas, éticas y tecnológicas. En este marco, el eje de Innovación en Ciencias, Tecnologías, Artes y Comunicación constituye el núcleo de FESTIC 2025, promoviendo la convergencia entre ciencia, arte, tecnología y cultura. A través de la programación, la robótica y los lenguajes artísticos, se busca estimular la curiosidad, la creatividad y la cooperación interdisciplinaria, transformando la escuela en un laboratorio de innovación social donde aprender, crear y transformar sean parte de un mismo proceso colectivo

OBJETIVOS

1. Promover la inclusión digital educativa y social, garantizando el acceso, la participación activa y la producción de conocimientos con sentido cultural y comunitario, en igualdad de oportunidades para niños, niñas, jóvenes y adultos del sistema educativo municipal.
2. Fortalecer la alfabetización digital integral, formando ciudadanos críticos, creativos y éticamente comprometidos, capaces de comprender, habitar y transformar los entornos digitales mediante el uso consciente y culturalmente

significativo de la tecnología.

3. Consolidar a las instituciones educativas como laboratorios de innovación, impulsando redes de intercambio entre comunidades de docentes, estudiantes y especialistas, que permitan transformar la tecnología en una herramienta de ciudadanía, equidad y desarrollo humano integral.

Día 1: Martes 11 de Noviembre - Competencia de Robótica, Programación y Domótica Muestra Interactiva de Proyectos Innovadores

DESTINATARIOS:

- Docentes de Edipro (titulares y suplentes) con 6 estudiantes de primaria (deciden que estudiantes asistirán).
- Uno o dos docentes de sala de jardín Municipal. (expone)
- Uno o dos docentes de sala de jardín de primaria. (expone)
- Docentes de Edipro de Parques Educativos y CEB (presentación de proyectos)

MODALIDAD:

Presencial con cambio de actividad.

LUGAR: Parque Educativo Sur

HORA: de 8.30 a 13.45 hs

CRONOGRAMA DE ACTIVIDADES

HORARIO	ACTIVIDAD
8.30 a 9:30 hs	ACREDITACIÓN DE EQUIPOS Y PROYECTOS
9:30 a 10:00 hs	APERTURA DEL EVENTO Lic. Nadir Emanuel Secco - Director de Unidad Científica y Tecnológica Lic. Ma. Elisa Quevedo - Subdirectora del Centro de Innovación y Tecnología Educativa Lic. Alicia La Terza - Secretaría de Educación de la Municipalidad de Córdoba.
COMPETENCIAS	

10:00 hs a 12:00 hs	<i>Pruebas Clásicas de Robótica/Programación: Seguidor de línea, Tumbalata</i> Lugar: SUM del Parque Educativo Sur
10:00 hs a 12:00 hs	<i>Domótica</i> Lugar: Tecnoteca CREA del Parque Educativo Sur
10:00 hs a 12:00 hs	MUESTRA DE TRABAJOS Y PROYECTOS: exposición interactiva de proyectos de innovación desarrollados en las instituciones educativas municipales. Lugares: Aulas y SUM del Parque Educativo Sur.
12:00 hs a 13:00 hs	INTERVALO CON ACTIVIDADES LÚDICAS: Recorrido por distintas estaciones a cargo de entes de organismos institucionales Lugar: Parque Educativo Sur
13:00 hs a 13:30 hs	ENTREGA DE DISTINCIONES: Muestras y competencias de robótica y programación Lugar: SUM del Parque Educativo Sur
13:30 hs a 13:45 hs	CIERRE DEL EVENTO

Día 2: Jueves 13 de Noviembre - JORNADA DE FORMACIÓN: **“Educación, Inteligencias y Cultura”**

DESTINATARIOS:

Personal en actividad de la Secretaría de Educación de la Municipalidad de Córdoba, distribuido de la siguiente manera:

- Supervisoras de Jardines y Escuelas.
- Supervisoras de Entes Privados.
- 1 Directivo por Escuela
- 1 Directivo por Jardín.
- 1 Docente por Escuela (de sala o grado).
- 1 docente de Jardines Municipales que ha expuesto el día 11/10.
- Todos los Docentes de Edipro, de Escuelas, Parques y Ceb

MODALIDAD: Presencial, con cambio de actividad.

LUGAR: Auditorio de la Reforma - UNC -Facultad de agronomía. Ing. Agr. Felix Aldo Marrone 746, Córdoba.

CRONOGRAMA DE ACTIVIDADES

HORARIO	ACTIVIDAD
8.30 hs	ACREDITACIONES
9:30 hs	PANEL DE APERTURA Lic. Alicia La Terza - Secretaría de Educación de la Municipalidad de Córdoba. Lic. Sofía Scalli - Representante de UNIR Dr. Horacio Ferreyra - Ministro de Educación de la Provincia de Córdoba. Dr. Javier Pretto - Viceintendente de la Ciudad de Córdoba (a confirmar). Dr. Daniel Passerini - Intendente de la Ciudad de Córdoba (a confirmar).
DISERTACIONES	
10.15 hs	“El futuro de la educación: Enseñar y aprender con Inteligencia Artificial” Un espacio para reflexionar sobre los desafíos y oportunidades que plantea la inteligencia artificial en los procesos de enseñanza y aprendizaje. La incorporación de estas tecnologías invita a repensar el rol docente, las nuevas formas de mediación pedagógica y la formación de estudiantes críticos, creativos y éticamente comprometidos con su tiempo. Disertante: Dra. Beatriz Marcano – UNIR Modera: Sergio Manccini
11.00 hs	MESA DE PROGRAMAS Y PROYECTOS DE INNOVACIÓN EDUCATIVA Programas y proyectos de innovación educativa de Provincia y Municipio ● Proyecto Tecnotecas Municipales CREA ● Edipro: Especialista Gabriel Caerio “Programación y robótica: Desafíos y oportunidades en la educación del futuro”

	● Director de Tecnología en la Educación, Secretaría de Innovación, Desarrollo Profesional y Tecnologías de la Educación. Ministerio de Educación. Lic. Gabriel Scarano Programa TecnoPresente - "Innovación e inclusión tecnológica en educación" Modera: Nadir Secco
12.00 hs	BREAK
13.00 hs	PANEL CENTRAL: Educación, Cultura Digital e Innovación Miradas para pensar proyectos educativos con base en ciencias, artes, tecnologías y comunicación desde una perspectiva innovadora y situada. Disertantes: Cecilia Martinez - CONICET UNC Sebastián Torres - UPC UNC CONICET Modera: Eugenia Rotondi
14. 00 hs	MESA DE EXPERIENCIAS Experiencias de innovación educativa de Provincia, Municipio y empresas aliadas ● Tecnotecas CREA: CLUBES CREA Juventudes creadoras ● Edipro: Licenciada Carina Salomon, Esp. Mariana Perez y Esp. Ileana Gómez: "Ciudadanía digital e innovación educativa: habitar los territorios digitales con sentido crítico y creativo" ● Dirección de Tecnologías en Educación, Secretaría de Innovación, Desarrollo Profesional y Tecnologías de la Educación. Ministerio de Educación. Karen Cainzo, Valentín Basel y Cristian Farias "El kit de robótica y la construcción del entorno formativo de TecnoPresente" ● Proyectos Aliados: Creativos Digitales - Prof. Gabutti María Florencia - "Lugar para aprender: claves para una gamificación significativa en el aula" Modera: Elisa Quevedo
15.00 hs	CIERRE INSTITUCIONAL

INSCRIPCIONES



***Jornada de formación "FesTIC 2025: Educación, Inteligencias y Cultura" -
Jueves 13 de Noviembre. se realizará a través del siguiente link:***

[Inscripción Jueves 13/11 FesTIC 2025](#)

de la Dirección de Aprendizaje y Desarrollo Profesional. hasta el día **11 de noviembre de 2025 a las 23:59 PM**

CERTIFICACIÓN:

Por **asistencia** a un sólo día de "FesTIC 2025" se acreditarán 10 horas reloj.

Por **asistencia** a *ambos días* de "FesTIC 2025" se acreditarán 20 horas reloj.

Por **expositor** de *Experiencias de innovación educativa* a quienes participen en la exposición interactiva de proyectos de innovación desarrollados en las instituciones Educativas Municipales.

Por **participación** a quienes concursan junto a sus estudiantes en las competencias de *Pruebas Clásicas de Robótica/Programación: Seguidor de línea, Tumbalata y/o domótica*. (Prof de Edipro)

CONTACTO:

Consultas de inscripción y certificación:

ofc.edumunicba@gmail.com

Consultas para mayor información sobre el evento, contactar al equipo organizador:

equipoedipro@gmail.com